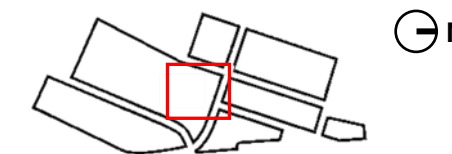


（別紙 3）イノベーションコア等における交流・賑わい機能の強化について

改善点の概要

BOX FUKUOKA、フクオカ・サステナブル・フードパーク、交流広場を中心とするイノベーションコアにおいて、さらなる緑化により快適性を向上させるとともに、歩行者空間や広場の配置を見直すことで各施設間の連続性を高め、多種多様な人々の交流・賑わい創出を促進する。



■イノベーションコア周辺配置図



※建物の色調については、今後詳細設計において引き続き検討を行います。

①BOX FUKUOKA・フードパーク・交流広場

大小様々なイベントに対応できるよう広場空間の配置を見直すとともに、みどりが連続した広場空間を創出



②旧物流施設用地

地区東側のエントランスとしての賑わいを創出しながら、公共施設等との一体的でゆとりある空間を形成



③ライフサイエンスパーク

ノースリビングストリートと街角広場の結節を強化し、BOX FUKUOKAやフードパーク等と一体となる空間を形成



④ウェルカムストリート

ウェルカムステージの利便性を向上させながら、ウェルカムストリート全体を開かれた憩いの空間とし、街区間の人流を促進



イノベーションコアが担う都市機能

「イノベーションコア」を舞台にまち全体の機能が連携することで、
多種多様な人々の活動を掛け合わせ、人々の人生の質を高めるまちづくりを実現します。

イノベーションコアの構成イメージ

イノベーションをもっと身近な存在に

- ライフスタイルセンターにおいて、BOX FUKUOKAやライフサイエンスパークで生まれたアイデアに関する製品の体験・販売を行うことで、新たなアイデアの実践、開発への反映などが可能となる。それと同時に、来街者や居住者が技術や製品開発に触れる機会を提供し、未来を担う人材の育成を行う。

福岡の食文化とフードテックの新たな連携

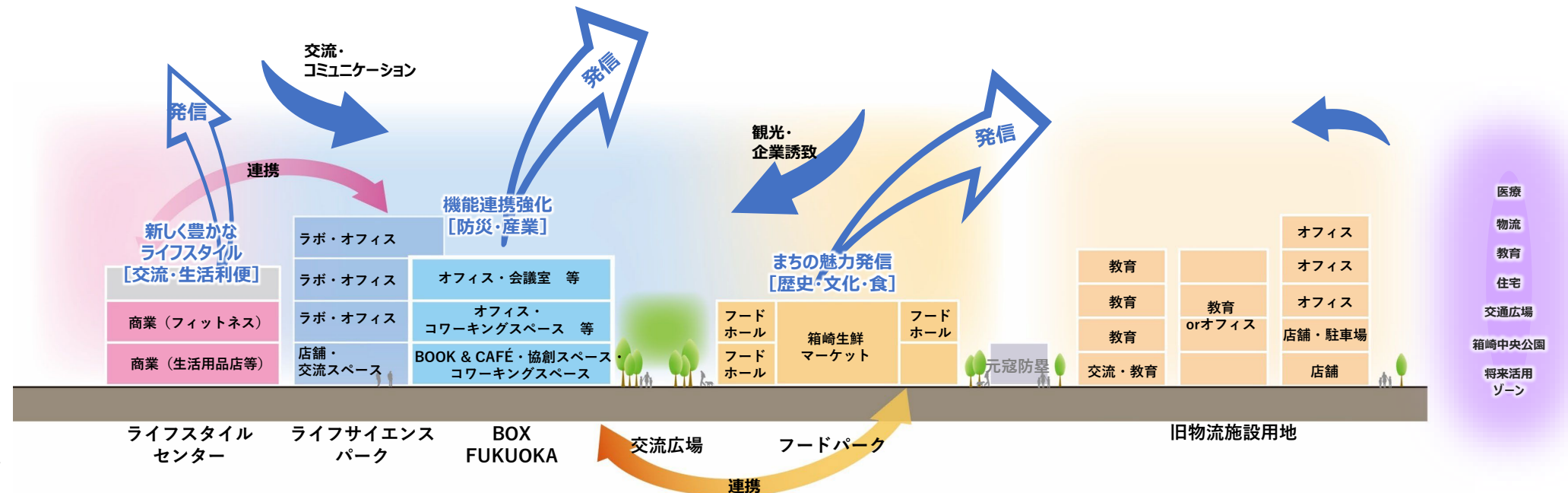
- ライフサイエンスパークとフードパークが連携することで、地元産品やサステナブルな食材を活用した食品の開発や販売が可能となる。

交流広場を介した様々な出会いと交流

- 交流広場はフードパーク、BOX FUKUOKAをはじめとした周辺施設の利用者が利用する賑わいと憩いの空間となることで思わぬ出会いやひらめき、情報交換の場として機能する。

イノベーションを支える新たなライフスタイルの創出

- フードパークでの食事やライフスタイルセンターでのフィットネスの利用などワーカーの労働環境の向上を助け、生産性向上に寄与する。また、登録した健康データの活用によりパーソナライズされたサービスや生活習慣の提案も行う。



BOX FUKUOKA

(業務・研究機能)

新規事業開発に不可欠なクリエイティブなワークプレイス、
情報収集・発信、実証実験の場を備えたオフィス

ライフサイエンスパーク

(業務・研究機能)

健康・医療関連企業等を誘致し、ライフサイエンス分野における国際競争力の向上に寄与するラボ・オフィスを備える

フードパーク

(交流・賑わい機能)

福岡の食文化の発信拠点ファーマーズ&フィッシャーマンズマーケットとフードホール
イベントスペースを備える

交流広場

地域住民や来街者の良い憩いの場であるとともに様々な活動の拠点
となることで新たな出会いにあふれた広場空間

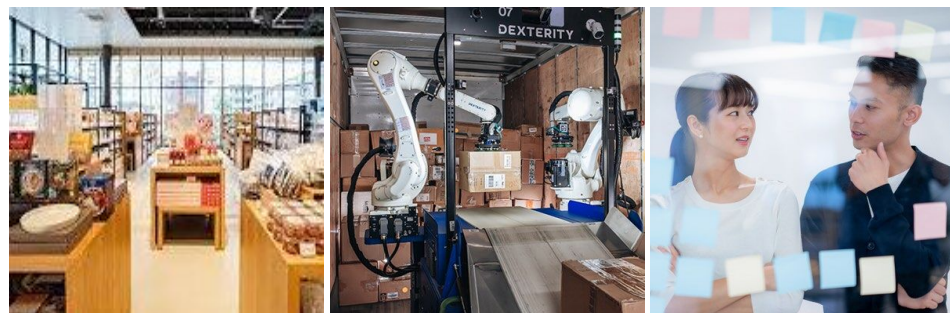
ライフスタイルセンター

(生活支援機能)

地域住民の日常生活とイノベーション施設利用者の活動を支え、防災など箱
崎のまちづくりに求められる機能も備える

旧物流施設用地

イノベーションコアの東側のエントランスとして、人々をイノベーションコア内へ誘う。
また、イノベーションコアの業務・研究機能における新産業創出に寄与し、イノ
ベーションコアとナレッジゾーンのつながりを強化。



ものづくりショップ

ロボット×IOWN
ユースケース開発

学生共同プログラム

BOX FUKUOKA活動イメージ



イベント利用イメージ

飲食店イメージ

地産地消料理イメージ

こだわりのものづくりが見られる
クラフトフードの提供イメージ

フードパーク活動イメージ

①BOX FUKUOKA・フードパーク・交流広場

【別紙 5 参照箇所】

広場・開発公園の整備、歩行者ネットワーク緑空間の確保（評価項目Ⅲ-1、2）

提案時の計画



事業基本計画書（案）における計画



広場の配置や仕様を入替え、フードパークを中心とした大小様々なイベントに対応でき活動がより溢れる空間へ

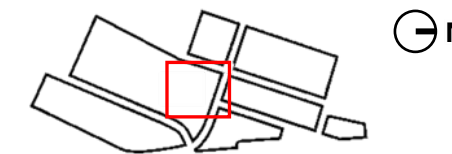
来街者が憩える芝生広場を沿道側に設け、敷地内外で一体的な緑地を形成

①BOX FUKUOKA・フードパーク・交流広場

【別紙5 参照箇所】

広場・開発公園の整備、歩行者ネットワーク（評価項目Ⅲ-1）

事業基本計画書（案）における計画



交流広場イメージ：大小様々なイベント利用に対応した活動的な場

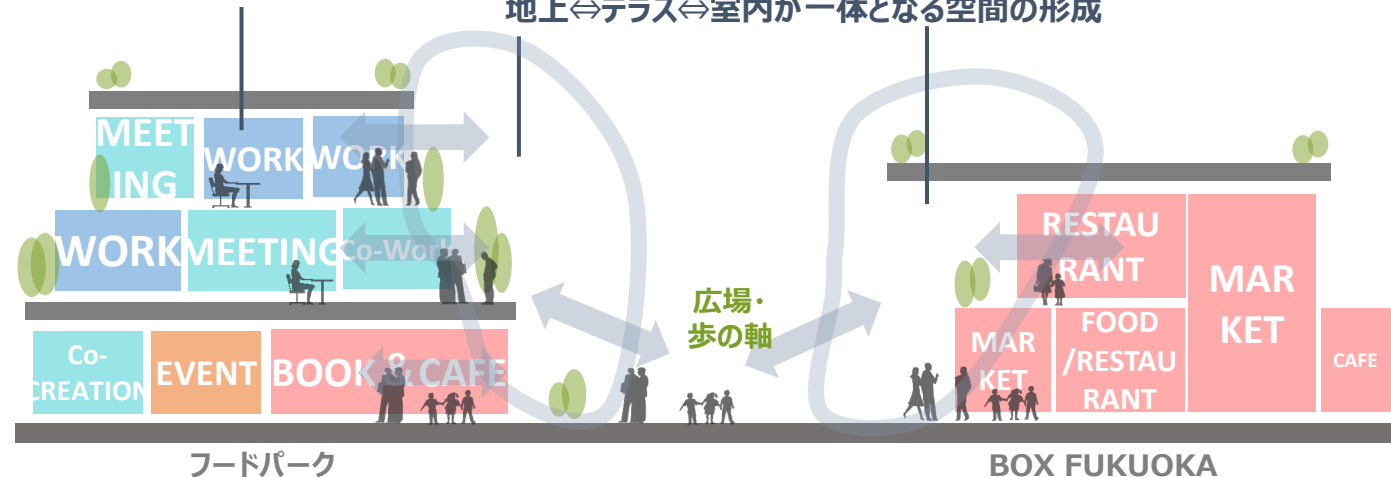


イベント等でも利用可能な広場空間

テラス席やイベント利用などの賑わいの表出

様々な活動が表れるような意匠へ

底空間や平面形状を見直し、
地上⇄テラス⇄室内が一体となる空間の形成



大屋根空間イメージ：イベント等利用イメージ



音楽イベント

反響しすぎない素材を用い、快適な音響環境の屋外音楽イベントを実現。

屋外生鮮マルシェイベント

大屋根によって、日射から商品を保護をしながら、屋内外一体で利用を行う。

パブリックビューイング

施設内に設置するスクリーンを屋外からでも視認しやすいよう設計。

プロジェクションマッピング

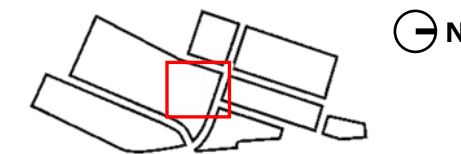
屋根下空間を立体的に活用。



①BOX FUKUOKA・フードパーク・交流広場

【別紙 5 参照箇所】

緑空間の確保（評価項目Ⅲ-2）



提案時の計画



事業基本計画書（案）における計画



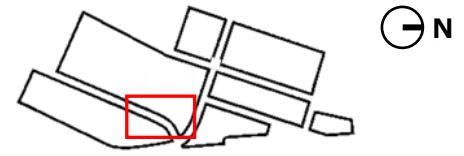
沿道から広場、建物の緑化が一体となり、立体的で奥行きのあるみどり空間



②旧物流施設用地

【別紙 5 参照箇所】

土地利用計画、業務・研究機能、交流・賑わい機能（評価項目Ⅳ-1、Ⅳ-2、Ⅳ-3）



提案時の計画



事業基本計画書（案）における計画

【交流・賑わい機能】

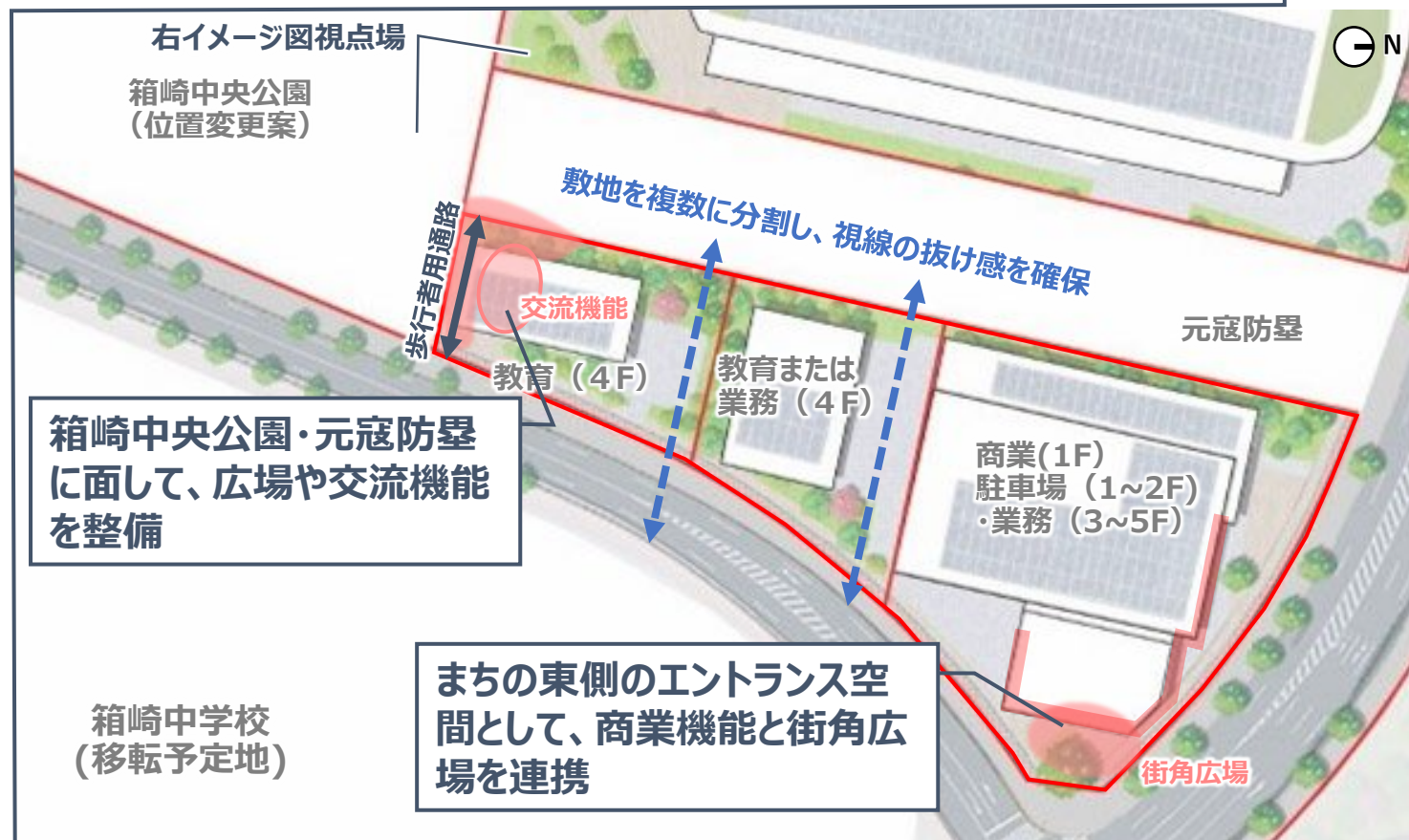
- 地区全体の東側のエントランスとして、人々をイノベーションコア内へ誘う。

【業務・教育機能】

- イノベーションコアの業務・研究機能における新産業創出に寄与。
- イノベーションコアのナレッジゾーンとのつながりを強化。
- （仮称）防災活動拠点※の一部として、寄る辺の無い帰宅困難者の一時滞在施設機能も担う。



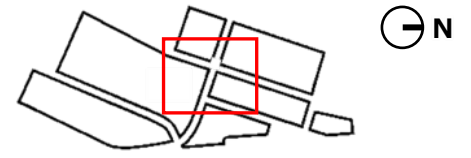
※防災活動拠点：別紙 2（5）安全・安心（p.7）参照



③ライフサイエンスパーク

【別紙 5 参照箇所】

広場・開発公園の整備、歩行者ネットワーク、緑空間の確保、街並み景観・歴史の継承（評価項目Ⅲ-1、Ⅲ-2、Ⅲ-3）



提案時の計画



店舗等の顔出し

事業基本計画書（案）における計画



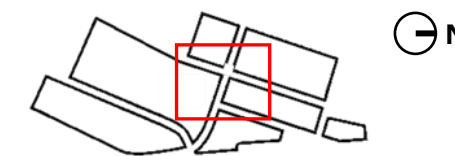
ノーสลリビングストリートとイノベーションコアの結節性向上のため、街角広場や沿道空間を強化

- ※1：区画割り等は深度化により調整。
- ※2：スクランブル交差点化に向けて、引き続き関係者協議を行う。
- ※3：横断歩道設置に向けて、引き続き関係者協議を行う。

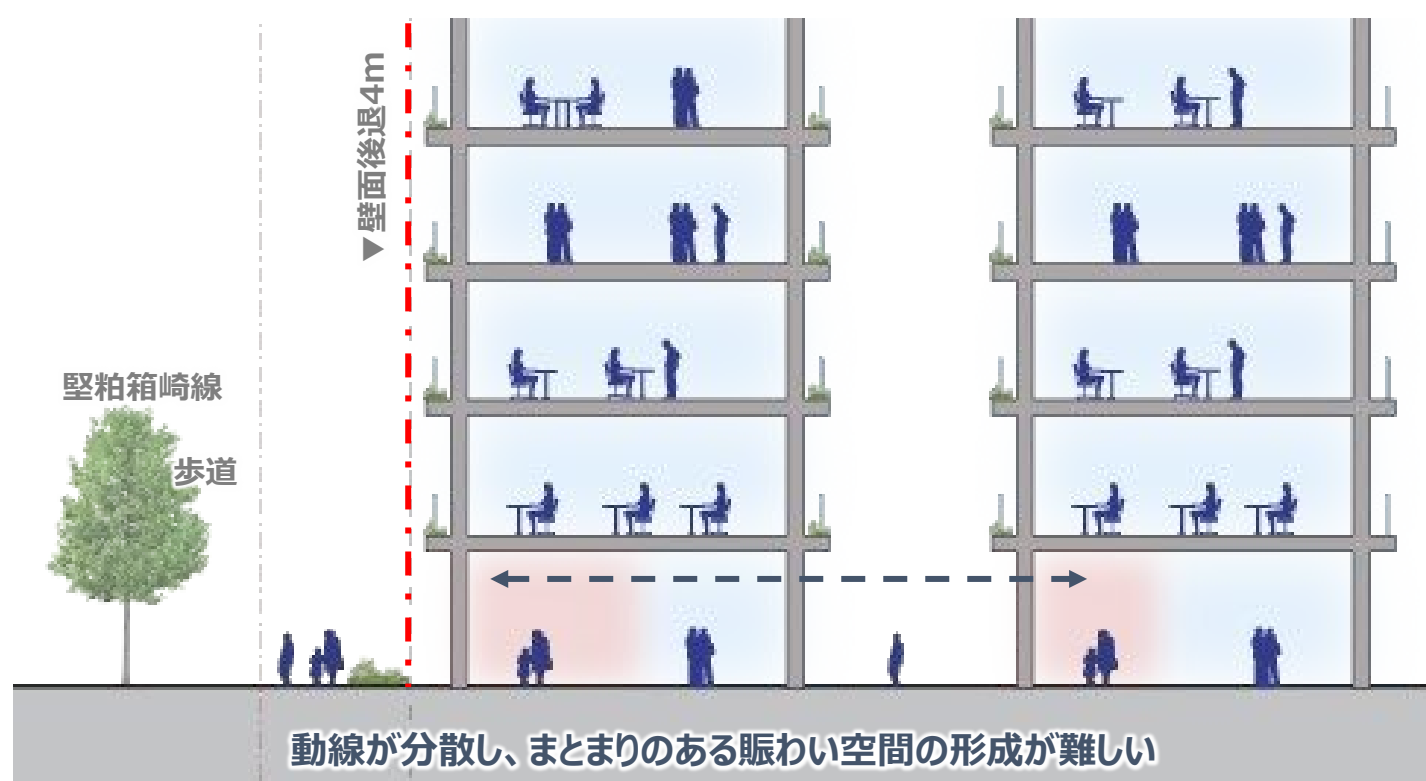
③ライフサイエンスパーク

【別紙 5 参照箇所】

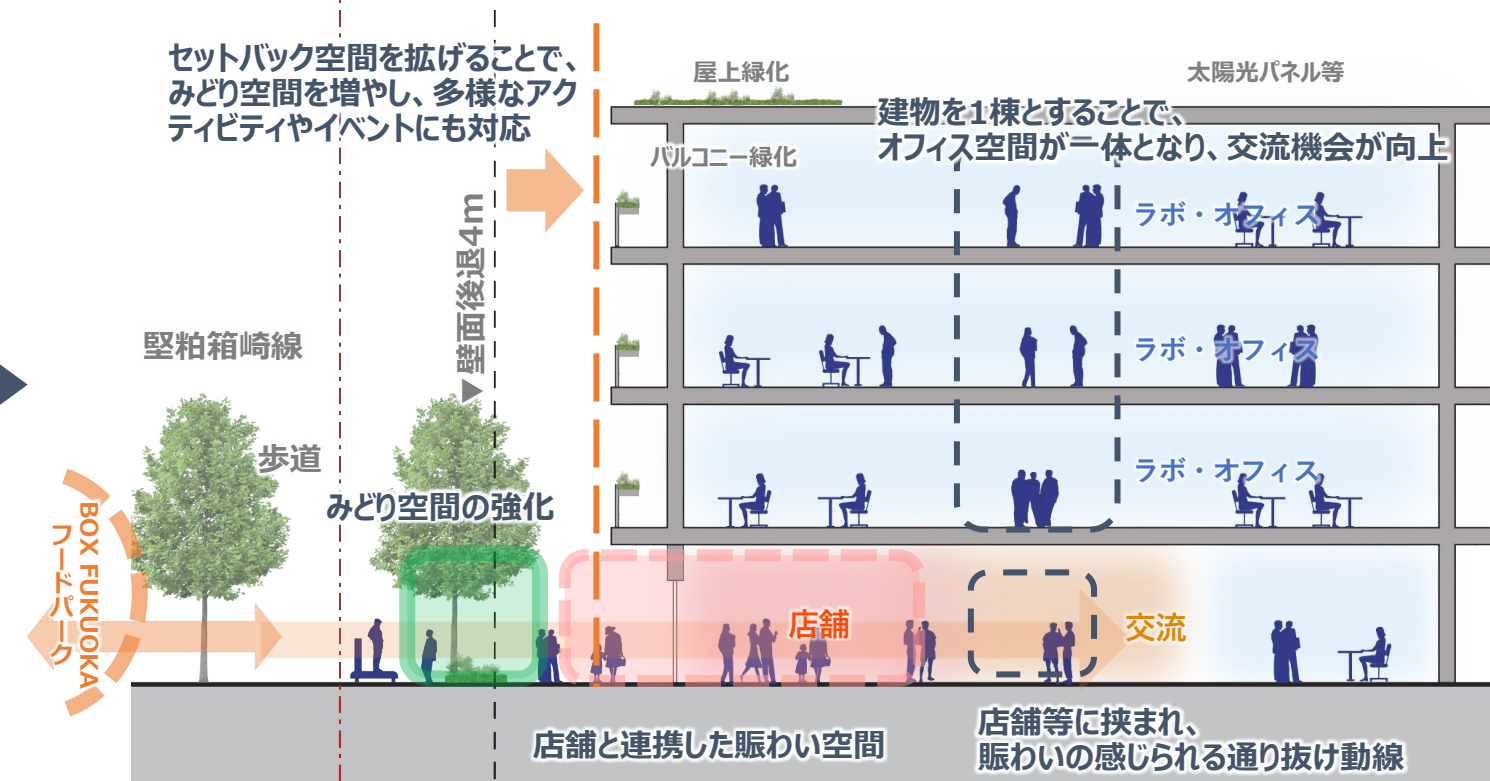
広場・開発公園の整備、歩行者ネットワーク、緑空間の確保、街並み景観・歴史の継承（評価項目Ⅲ-1、Ⅲ-2、Ⅲ-3）



提案時の計画



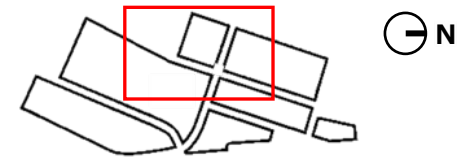
事業基本計画書（案）における計画



④ウェルカムストリート

【別紙 5 参照箇所】

広場・開発公園の整備、歩行者ネットワーク、緑空間の確保、街並み景観・歴史の継承（評価項目Ⅲ-1、Ⅲ-2、Ⅲ-3）



提案時の計画



△ 車両出入口

事業基本計画書（案）における計画



△車両出入口

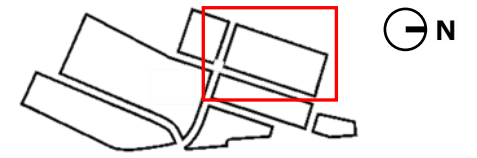
九州大学の歴史を継承する噴水をアイストップ[®]としながら、ウェルカムストリート全体を開かれた憩いの空間とし、街区間の人流を促進

※ 1 : スクランブル交差点化に向けて、引き続き関係者協議を行う。

④ウェルカムストリート

【別紙 5 参照箇所】

広場・開発公園の整備、歩行者ネットワーク、緑空間の確保、街並み景観・歴史の継承（評価項目Ⅲ-1、Ⅲ-2、Ⅲ-3）



提案時の計画

①ウェルカムストリート



事業基本計画書（案）における計画



②ウェルカムステージ・コネクション広場

