

本日の論点（事例を基にした意見交換）

テーマ①：**プレイスメイキングを理解してもらうための方法**

（地方公共団体、地権者、住民の理解を得るためにはどうすればよいのか）

テーマ②：**プレイスメイキングを実践するためのプロセス**

（何から始め、どのように進めていけばよいのか）

以 上